






3.4 Überblick über die Jahrgangsstufen

	 Argumentieren/ Kommunizieren	 Problemlösen	 Modellieren	 Werkzeuge, Medien
5/6	<ul style="list-style-type: none"> ● Informationen aus Texten, Bildern und Tabellen ● Erläutern von Rechenwegen ● intuitives Begründen 	<ul style="list-style-type: none"> ● Schätzen, Überschlagen ● Beispiele finden, Probieren ● Überprüfen von Ergebnissen 	<ul style="list-style-type: none"> ● Erstellen von Termen, Figuren und Diagrammen zu Sachaufgaben ● Angeben von Realsituationen zu Figuren, Termen und Diagrammen 	<ul style="list-style-type: none"> ● Lineal, Geodreieck, Zirkel ● Plakat, Tafel ● Lerntagebuch, Merkheft
7/8	<ul style="list-style-type: none"> ● Informationen aus Grafen ● Präsentation und Bewertung von Lösungswegen ● mehrschrittige Argumentationen 	<ul style="list-style-type: none"> ● Untersuchen von Zahlen und Formen ● Überprüfen auf mehrere Lösungen ● Überprüfen von Lösungswegen 	<ul style="list-style-type: none"> ● Aufstellen von Gleichungen und Zuordnungen zu Realsituationen ● Angeben von Realsituationen zu Tabellen, Grafen, Gleichungen 	<ul style="list-style-type: none"> ● Taschenrechner ● Tabellenkalkulation ● Geometriesoftware ● Lexika, Internet
9/10	<ul style="list-style-type: none"> ● Informationen aus authentischen Texten (Zeitung) ● Präsentation, Überprüfung und Bewertung von Problembearbeitungen ● Argumentationsketten (Beweise) 	<ul style="list-style-type: none"> ● Zerlegen von Problemen ● Vorwärts-/Rückwärtsarbeiten ● Bewerten von Lösungswegen 	<ul style="list-style-type: none"> ● lineare/exponentielle Modelle für Wachstumsprozesse ● Angeben von Realsituationen zu linearen/exponentiellen Funktionen 	<ul style="list-style-type: none"> ● Funktionenplotter

	 Arithmetik/Algebra	 Funktionen	 Geometrie	 Stochastik
5/6	<ul style="list-style-type: none"> ● Rechnen mit natürlichen Zahlen, endlichen Dezimalzahlen und einfachen Brüchen ● Größen ● Ordnen, Vergleichen, Runden ● Zahlengerade ● Rechenvorteile, Teiler und Vielfache 	<ul style="list-style-type: none"> ● Tabellen und Diagramme ● Maßstab 	<ul style="list-style-type: none"> ● ebene Figuren ● Umfang und Fläche von Rechtecken ● Quader und Würfel ● Oberfläche und Volumen ● Schrägbilder, Netze, Körpermodelle 	<ul style="list-style-type: none"> ● Ur- und Strichlisten ● Häufigkeitstabellen, Säulendiagramme, Kreisdiagramme ● arithmetisches Mittel, Median
7/8	<ul style="list-style-type: none"> ● Rechnen mit rationalen Zahlen ● Termumformungen ● lineare Gleichungen ● lineare Gleichungssysteme 	<ul style="list-style-type: none"> ● Wertetabellen, Grafen und Terme ● proportionale und antiproportionale Zuordnungen ● lineare Funktionen ● Prozentrechnung, Zinsrechnung 	<ul style="list-style-type: none"> ● Zeichnen von Dreiecken ● Umfang und Fläche von Dreiecken und Vierecken ● Prismen ● einfache Winkelsätze ● Kongruenz 	<ul style="list-style-type: none"> ● Planung und Durchführung von Erhebungen ● Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit ● einstufige Zufallsexperimente ● Baumdiagramme ● Laplace-Regel ● Pfadregeln ● Boxplots
9/10	<ul style="list-style-type: none"> ● irrationale Zahlen ● Potenzieren, Radizieren ● Zehnerpotenzschreibweise ● quadratische Gleichungen 	<ul style="list-style-type: none"> ● quadratische Funktionen ● exponentielle Funktionen ● Sinusfunktion ● lineares, quadratisches und exponentielles Wachstum 	<ul style="list-style-type: none"> ● Kreisberechnung ● Dreiecksberechnungen ● Zylinder, Pyramiden, Kegel, Kugeln ● Vergrößern, Verkleinern, Ähnlichkeit ● Satz des Pythagoras 	<ul style="list-style-type: none"> ● Analyse von grafischen Darstellungen ● zweistufige Zufallsexperimente ● Vierfeldertafel